Проект Pygame

Название: игра «Speed Racer»

Авторы проекта: Рябцев Иван, Савин Артём

Описание: «Speed Racer» – это захватывающая аркадная гоночная игра, которая погружает игроков в мир автоспорта. Управляй мощными спортивными автомобилями, участвуй в адреналиновых гонках и докажи, что ты лучший гонщик.

Реализация: для работы игры реализовано более 15 классов, основными из которых являются следующие: App – класс самой игры; Cache – класс, содержащий все графические элементы игры; Player – класс игрока, обрабатывающий движение; Client – класс клиента; Server – класс сервера; Main\_menu – класс меню. Интересные приёмы: техника Sprite Stacking, кеширование и файлы tmx для карты.

Технологии: для работы игры необходимы стандартные библиотеки os, sys, json, copy, threading, math, socket и дополнительные библиотеки pygame, pytmx, pygame-widgets.

Скриншоты игры:

